

# Computer Vision SS09

## **4. Übungszettel: Kameraorientierung**

### **10. Aufgabe (4 Punkte)**

Gegeben 4 Punkte im eines Rechteckes in Bildkoordinaten, bestimmen Sie die Orientierung (Roll, Nick und Gierwinkel) zu diesem.

### **11. Aufgabe (2 Punkte)**

Testen Sie die Bestimmung der Parameter mit einer “virtuellen Kamera”. Transformieren und projizieren Sie dazu vier feste Punkte eines Viereckes mit verschiedenen Parametern und überprüfen Sie das Ergebnis Ihrer Implementation.

### **12. Aufgabe (4 Punkte)**

Bestimmen Sie den maximalen und den minimalen Nick und Rollwinkel aus der beiliegenden Bilderserie.

Die Bilder diesmal bitte nicht mitschicken. Es kann erwartet werden, dass sie im Ausführungsverzeichnis liegen.

Abgabe: Vor Sonntag, 31.05